

Kampfgericht

- die Zeit wird zwischendurch nicht gestoppt und zentral von der Turnierleitung gestartet
- Punkte ankreuzen, keine Nummern aufschreiben
- Erfolgreicher Korbwurf = 2 Punkte
- persönliche Fouls ankreuzen
- Foul im Wurf = 1 Punkt für die gefoulte Mannschaft
- Foul + Treffer = 3 Punkte
- Eingesetzte Spieler ankreuzen
- Nicht vergessen Halbzeitstand, Endergebnis und Sieger einzutragen! 😊